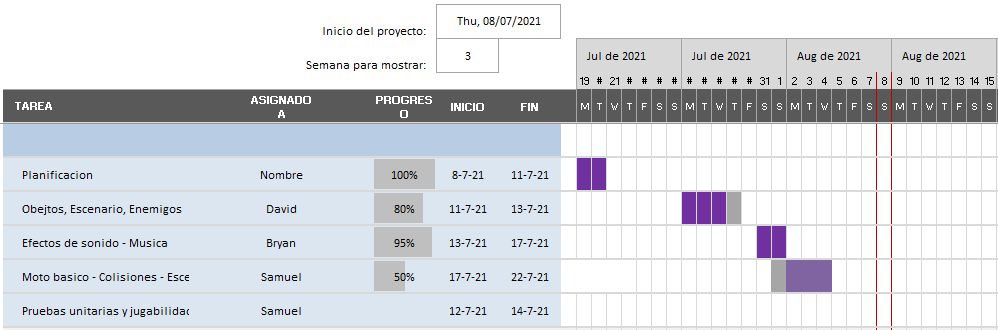
**CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN**

2.1 Planificación (Diagrama de Gantt)



2.2 Diagramas y Casos de Uso

2.3 Plataforma

* **PC**

2.4 Género

* **Endless runner**

2.5 Clasificación

* **E – Everyone – todos. Su contenido está dirigido para todo público.**

2.6 Tipo de Animación

* **Animación 2D**

2.7 Equipo de Trabajo

* **Samuel Pérez - Programador**
* **David Cabrera – Animador**
* **Bryan Reyes - Diseñador**

2.8 Historia

**La historia inicia en el planeta tierra año 2021, donde cada habitante debe sobrevivir a no ser infectado por el covid-19, maniobrando en una nave en forma de jeringa para evadir el virus.**

2.9 Guion

**- (La nave se desplaza intentando esquivar el virus a medida que avanza en el nivel.)**