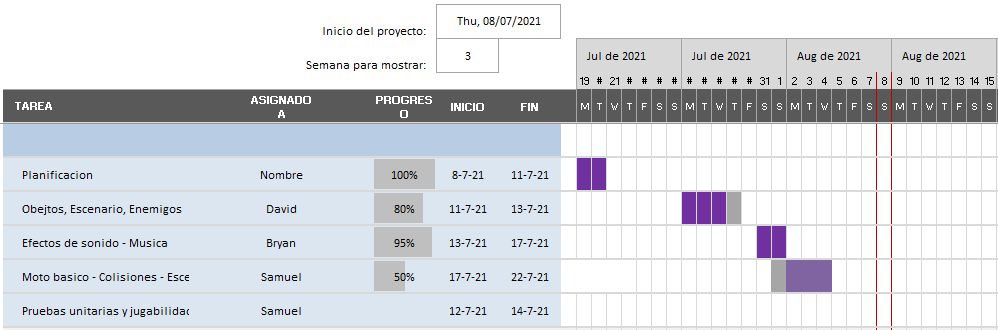
**CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN**

2.1 Planificación (Diagrama de Gantt)



2.2 Diagramas y Casos de Uso

2.3 Plataforma

* **PC**

2.4 Género

* **Endless runner**

2.5 Clasificación

* **E – Everyone – todos. Su contenido está dirigido para todo público.**